GIOCATORE _____ SPEZIA _____ NOME _____

SPICY PANIC

## CARATTERISTICHE

Aroma (AR) ☐☐☐☐☐

Corpo (CO) ☐☐☐☐☐

Equilibrio (Eq) ☐☐☐☐☐

GRANELLI
Ogni 10, cancella e ricomincia!

TRATTO AMPOLLA _____

FORMA AMPOLLA _____

PREPARATO _____

_____

RD TOT ____ (valore base ____ + armatura ____ + altro ____ ) QB MAX ____ QB ____

LEGENDA DADO GRADO ■ -1D4 ■■ -1D6 ■■■ -1D8 ■■■■ -1D10 ■■■■■ -1D12

## INVENTARIO

COCCI ____

| | Usi / Crepe |
|---|---|
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |

ARMA / OGGETTO _____

DD ____ TAGLIA ____ CREPE ○ ○

PECULIARITÀ _____

SCUDO / OGGETTO _____

DD/RD ____ CREPE ○ ○

PECULIARITÀ _____

GIOCATORE _____ SPEZIA _____ NOME _____

SPICY PANIC

CARATTERISTICHE

Aroma (AR) ☐☐☐☐☐

Corpo (CO) ☐☐☐☐☐

Equilibrio (Eq) ☐☐☐☐☐

GRANELLI
Ogni 10, cancella e ricomincia!

TRATTO AMPOLLA _____

FORMA AMPOLLA _____

PREPARATO _____

_____

RD TOT ____ (valore base ____ + armatura ____ + altro ____ ) QB MAX ____ QB ____

LEGENDA DADO GRADO ■ -1D4 ■■ -1D6 ■■■ -1D8 ■■■■ -1D10 ■■■■■ -1D12

INVENTARIO

COCCI ____

| | Usi / Crepe |
|---|---|
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |
| _____ | ○ ○ |

ARMA / OGGETTO _____

DD ____ TAGLIA ____ CREPE ○ ○

PECULIARITÀ _____

SCUDO / OGGETTO _____

DD/RD ____ CREPE ○ ○

PECULIARITÀ _____